

Maze Runner

Time Limit: 1s | Memory Limit: 64 MB

Deskripsi

Kwik terjebak dalam sebuah labirin yang sangat luas. Ukuran labirin tersebut dinyatakan dalam $R \times C$. Dalam labirin tersebut, terdapat robot *monster* yang siap menangkap siapa saja yang didekatnya. Setiap sisi dari labirin berupa tembok yang menjulang tinggi sehingga Kwik tidak akan dengan mudah keluar dari tempat tersebut. Untuk keluar dari tempat itu, Kwik harus pergi ke pintu keluar yang terdapat dalam labirin tersebut.

Untungnya Kwik berhasil mendapatkan peta keseluruhan wilayah labirin tersebut. Dalam peta tersebut juga diberikan koordinat bom beserta koordinat pemicu bom. Bom yang ada dapat digunakan untuk meledakkan robot *monster* yang menghalangi jalan, tetapi jika bom diledakkan pada area yang kosong, maka tidak terjadi sesuatu. Tentu saja Kwik harus mengambil pemicu bom terlebih dahulu sebelum dapat meledakkan bom. Pemicu bom bisa saja terdapat didalam badan robot *monster*, sehingga untuk mengambil pemicu, robot tersebut perlu diledakkan terlebih dahulu.

Format Masukan

Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat T yang menyatakan banyaknya kasus uji. Untuk setiap kasus uji, baris pertama terdiri dari dua buah bilangan bulat R dan C yang menyatakan jumlah baris dan jumlah kolom. Masing – Masing R baris berikutnya berisi C buah karakter yang menyatakan peta dari labirin. Karakter – Karakter dalam peta terdiri dari:

- ‘.’ menunjukkan jalan yang dapat dilewati
- ‘#’ menunjukkan terdapat robot *monster* pada jalan tersebut, sehingga jalan tersebut tidak dapat dilewati
- ‘S’ menunjukkan posisi Kwik pada awalnya.
- ‘E’ menunjukkan posisi pintu keluar

Baris berikutnya berisi sebuah bilangan bulat B yang menyatakan banyaknya bom yang ada di dalam labirin. Masing – Masing B baris berikutnya berisi 4 buah bilangan bulat R_p, C_p, R_b, C_b dimana R_p dan C_p menyatakan baris dan kolom pemicu bom berada, sedangkan R_b dan C_b menyatakan baris dan kolom bom yang akan meledak jika pemicunya ditekan (*Pemicu dan Bom saling berpasangan*). Dijamin, tidak akan ada dua atau lebih pemicu bom yang berada di tempat yang sama.

Format Keluaran

T buah baris dimana setiap barisnya berisi keluaran “Yes” jika Kwik dapat mencapai pintu keluar atau “No” jika sebaliknya. Keluaran tidak menggunakan tanda kutip.

Contoh Masukan

```
2
3 10
.#...#.#E
.....#
....S.....
1
1 1 1 3
3 10
.#...#.#E
.....#
....S.....
1
1 1 1 9
```

Contoh Keluaran

```
No
Yes
```

Batasan

- $1 \leq T \leq 50$
- $2 \leq R, C \leq 100$
- $0 \leq B \leq R * C$
- $1 \leq R_p, R_b \leq R$
- $1 \leq C_p, C_b \leq C$

~End of File~