

1 2 Hop!

Time Limit: 1s | Memory Limit: 64 Mb

Deskripsi

Lie adalah guru TK yang baik. Dia mengajarkan anak – anak bagaimana berhitung dari 1 – 9 menggunakan game. Gamenya sebagai berikut:

Lie akan mengucapkan sebuah angka kepada anak - anak. Untuk setiap angka yang dia ucapkan, dia ingin anak – anak berhitung dari **1** sampai **N** untuk **N kali**, dengan setiap angka N diganti dengan sahutan "**hop!**" Sebagai Contoh:

- Jika dia mengucapkan angka 3, maka anak – anak akan berhitung: "1 2 hop! 1 2 hop! 1 2 hop!"
- Jika dia mengucapkan angka 4, maka anak – anak akan berhitung: "1 2 3 hop! 1 2 3 hop! 1 2 3 hop! 1 2 3 hop!"

Bagaimanapun jika Lie mengucapkan angka lebih dari **9**, maka anak – anak itu akan teriak: "**what?**"

Sekarang buatlah sebuah *program* untuk mensimulasikan game tersebut.

Format Masukan

Baris pertama input berisi sebuah bilangan **T**, diikuti *testcase* sebanyak T. Setiap *testcase* mengandung bilangan N, yaitu angka yang Lie ucapkan.

Format Keluaran

Untuk setiap *case*, keluarkan sahutan anak – anak dalam 1 baris. Setiap perhitungan harus dipisahkan dengan spasi.

Contoh Masukan

```
3
3
4
15
```

Contoh Keluaran

1 2 hop! 1 2 hop! 1 2 hop!

1 2 3 hop! 1 2 3 hop! 1 2 3 hop! 1 2 3 hop!

what?

Batasan

- $1 \leq T \leq 25$
- $1 \leq N \leq 20$

- End of File -